



# BIMTOVR

2 SOFTWARE + VR

Obiettivi del corso:

Nel corso e grazie all'utilizzo del software Autodesk Revit e Autodesk 3Ds Max + realtà virtuale, sarai in grado di:

- comporre un progetto parametrico con tutti i suoi dati architettonici e tecnici in 2d e 3d attraverso il BIM
- renderizzare il tuo progetto al ALTA RESA REALISTICA interno ed esterno
- acquisire i rudimenti della post-produzione
- vedere il tuo progetto in VR (virtual reality)

Con un unico file, sarai in grado di renderizzare il tuo progetto, lavorare alla post-produzione e visualizzarlo in realtà virtuale con l'uso del visore.

-PROGETTARE CON LA METODOLOGIA BIM  
-RENDERIZZARE IN 360°  
-VISUALIZZARE IN VR

PER CHI È?

Se sei uno **studente di architettura, un artista grafico, un ingegnere, un progettista** che desidera creare un progetto dalla planimetria fino al render finito, questo corso è per te.

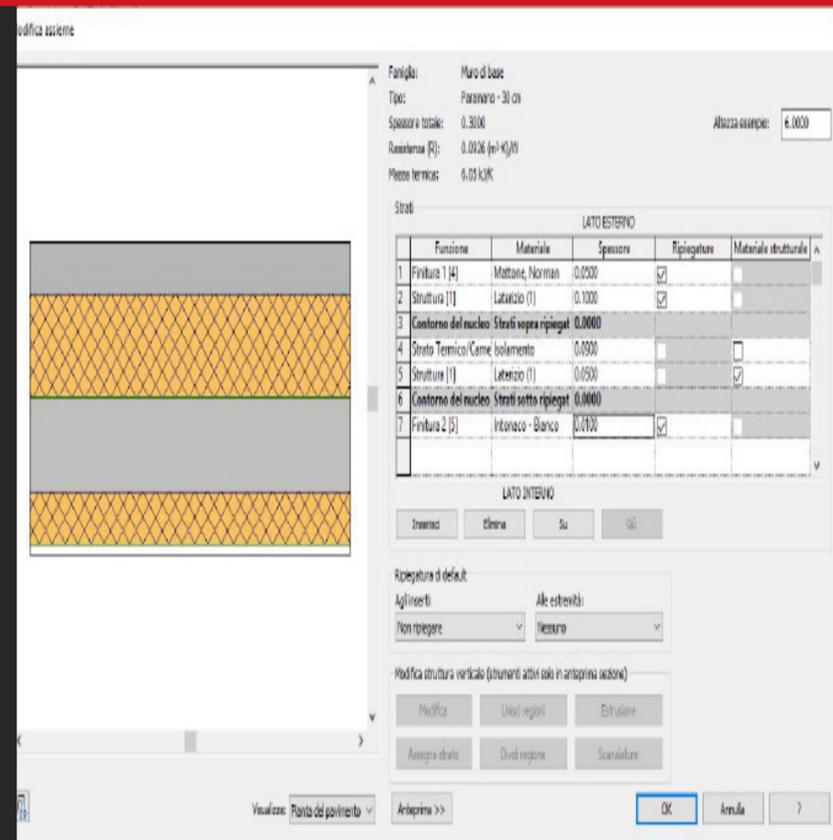
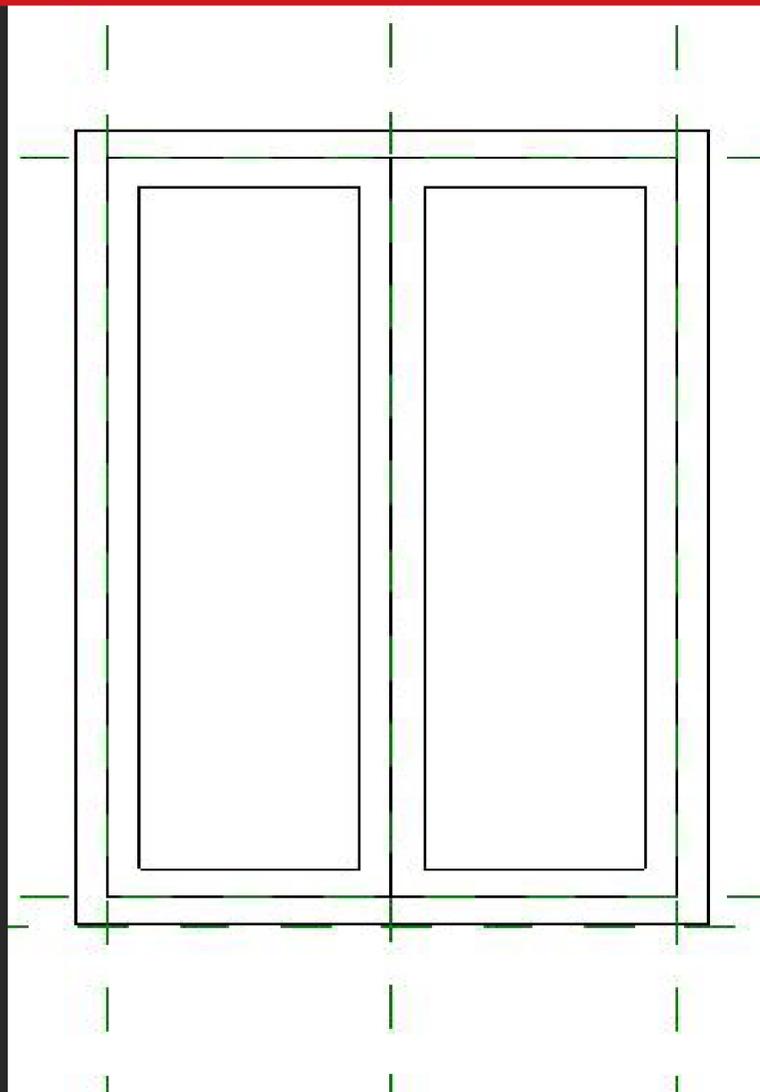
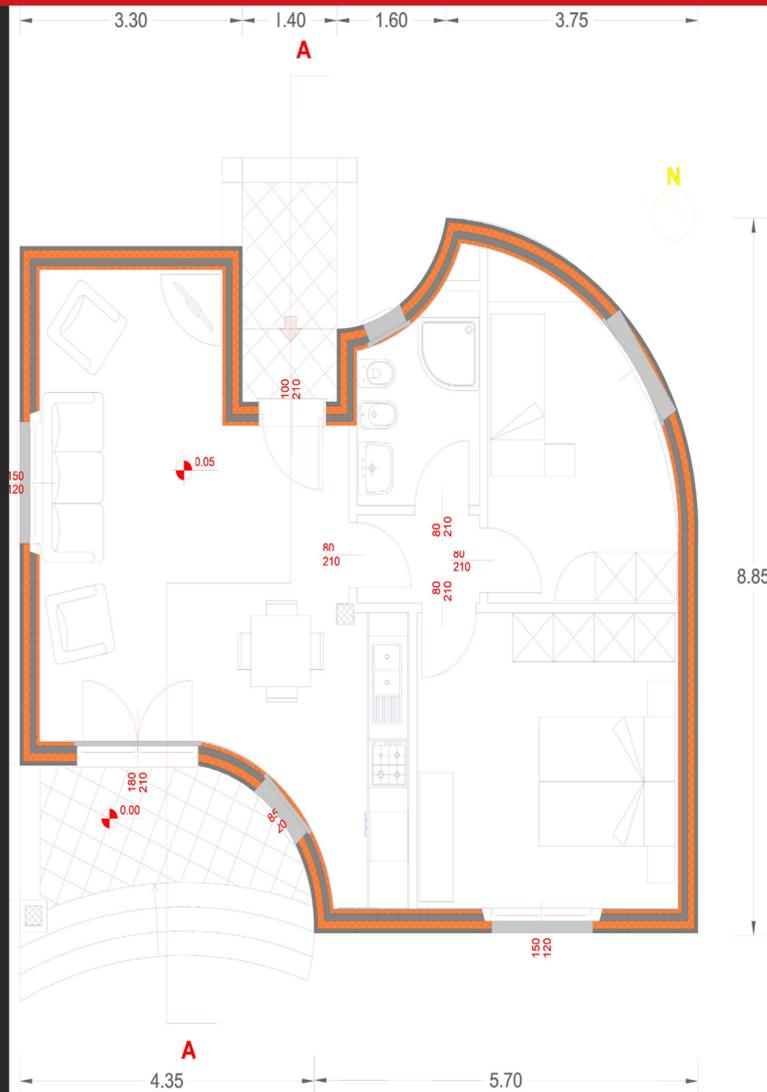
Con delle lezioni mirate, imparerai le basi del **software Autodesk Revit e Autodesk 3Ds max + V-Ray.**

## Modulo di Autodesk Revit:

- 1 LEZIONE: Introduzione al concetto di BIM, Autodesk REVIT, finestra di lavoro ed interfaccia
- 2 LEZIONE: Impostazione dello spazio di lavoro
- 3 LEZIONE: Elementi architettonici di base 1: muri, solai, facciate continue e controsoffitti
- 4 LEZIONE: Elementi architettonici di base 2: Coperture, pilastri, finestre e porte
- 5 LEZIONE: Elementi architettonici di base 3: Scale e ringhiere
- 6 LEZIONE: Topografia e masse
- 7 LEZIONE: Annotazione del progetto, locali e abachi
- 8 LEZIONE: Stampa, esportazione



TUTTO IN UNICO FILE



PIANTA, MURI, SOLAI,  
SERRAMENTI, PORTE

FAMIGLIE

ABACHI

3D

## Modulo di Autodesk 3ds Max V-Ray

- 1 LEZIONE: Importazione Revit, finestra di lavoro ed interfaccia
- 2 LEZIONE: Esercitazione pratica Esterno: inquadratura e settaggio camere di V-Ray
- 3 LEZIONE: Esercitazione pratica Esterno: bilanciamento luci
- 4 LEZIONE: Esercitazione pratica Esterno: applicazione materiali
- 5 LEZIONE: Esercitazione pratica Esterno: settaggi, render finale, post produzione
- 6 LEZIONE: Esercitazione pratica Interno: modellazione caso studio (soggiorno, bagno, cucina, a scelta uno dei tre)
- 7 LEZIONE: Esercitazione pratica Interno: bilanciamento luci, applicazione materiali
- 8 LEZIONE: Esercitazione pratica Interno: render360 e VR



SCENA DI POST-PRODUZIONE



### 1. INQUADRATURA

Inquadratura del modello 3D:

- scala 1:1
- modello dettagliato
- modello senza facce sovrapposte o poligoni non collegati



### 2. BILANCIAMENTO DELLE LUCI

- Luce naturale
- Luce artificiale:  
primaria, secondaria, ri riempimento



### 3. CREAZIONE DEI MATERIALI

- materiali con texture:  
diffuse, bump, reflection



### 4. RENDER FINALE

- settaggi render bozza
- settaggi render finale



### 5. POST-PRODUZIONE

- miglioramento dell'immagine
- correzione del bianco
- sfocatura
- inserimento background

# VR: realtà virtuale



VALORE AGGIUNTO:  
CUSTOMIZZAZIONE, AUTOMAZIONE, US-  
ABILITÀ, PERSONALIZZAZIONE, PERCEZI-  
ONE DELLO SPAZIO LATO FISICO

IMMERSIVITA'

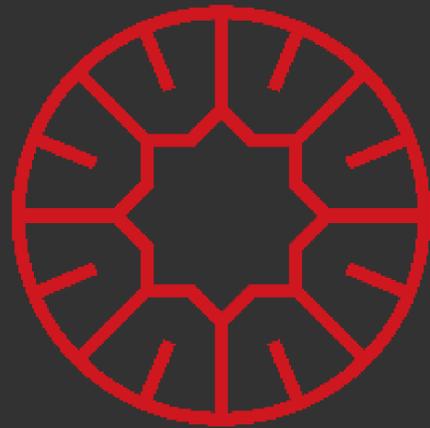


ESPERIENZA FISICA



UTENTE AL CENTRO





MRO - visualize **ideal** spaces  
TORINO via Agostino da Montefeltro 2  
PHONE: +39 3280848802  
EMAIL: [info@mrodesign.it](mailto:info@mrodesign.it)  
SITO WEB: [www.mrodesign.it](http://www.mrodesign.it)