

ADOBE PHOTOSHOP

POST PRODUZIONE - ONLINE



MRO design
sito web:
www.mrodesign.it

Obbiettivi del corso

Nel corso Adobe Photoshop Post Produzione, imparerai a:

imparerai le tecniche principali e le procedure mediante esempi concreti, e troverai diversi spunti da poter utilizzare subito nei tuoi progetti.

In questo corso imparerai come si crea un'immagine d'impatto, ricca di dettagli che non comunichi solo un progetto professionale, ma che ne crei quasi "un'opera d'arte digitale"

Verranno rilasciati dei modelli e delle scene già pronte per implementare le funzionalità imparate a lezione

Se sei uno studente di architettura, IED o IADD , un architetto, un ingegnere, un designer, un grafico che si occupa di Visualizzazione Architettonica, ed hai la necessità di presentare i tuoi lavori in maniera professionale e creativa. Ideale sia per chi utilizza motori di render professionali (Vray – Corona etc.) che per coloro che utilizzano i motori di render integrati nei software di progettazione e che non hanno il tempo di curare i dettagli.

La classe sarà composta in un gruppo di 6 a 12 partecipanti.

Programma del Corso

- Interfaccia
- Apertura/import di file ed organizzazione flusso di lavoro
- L'importanza dei Livelli
- Creazione di gruppi
- Metodi di fusione
- Livelli di Regolazione e Riempimento
- Maschere e Canali
- Organizzazione del file per la post produzione di un esterno
- Creazione di maschere per i diversi oggetti in scena
- Utilizzo renderpass per migliorare la resa dei materiali
- Uso di texture per creare particolari caratteristiche e attivazione del strumento fuoco prospettico
- Lavorazione sulle riflessioni e sporcature
- Inserimento vegetazione
- Inserimento 2d di persone, macchine, animali
- Creazione imperfezione
- Creazione di effetti di luce come bagliori, lensflare, scie di luci
- Finalizzazione dell'immagine con inserimento di effetti
- Ritocchi finali, effetto look
- Creazione di maschere degli oggetti e i diversi componenti d'arredo
- Utilizzo dei renderpass per ottimizzare i materiali renderizzati
- Utilizzo dei renderpass per generare nuovi materiali e nuove mappe
- Ricerca ed utilizzo di texture per rendere i materiali più realistici
- Creazione di effetti di luce
- Finalizzazione dell'immagine con inserimento di effetti
- Salvataggio immagine per web e per stampa

Due Esercitazioni Pratiche

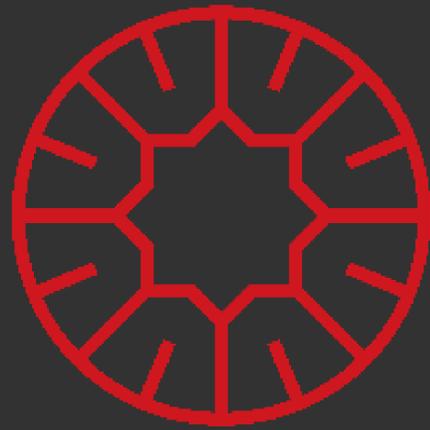


POST PRODUZIONE ESTERNO

Due Esercitazioni Pratiche



POST PRODUZIONE INTERNO



MRO design
TORINO via Agostino da Montefeltro 2
PHONE: +39 3280848802
EMAIL: info@mrodesign.it
SITO WEB: www.mrodesign.it

Software:

Audodesk 3ds Max + V-Ray (dalla versione 2016)

Adobe Photoshop (CS4, CS5, CS6)

